



# REGULAMENTO

## 0. MODELO

O campeonato GTO 21 é uma competição online, organizada pela R4 ([www.r4-sims.com](http://www.r4-sims.com)), que utiliza como base, o simulador Aspetto Corsa Competizione.

## 1. ACEITAÇÃO

- Todos os pilotos que participam nos eventos R4 assumem conhecer e aceitar as regras que os regem.
- Todos os pilotos devem pautar a sua participação nos campeonatos, dentro e fora de pista, pela mais correta conduta cívica.
- Todas as comunicações efetuadas pela organização serão colocadas no site/fórum pelo que os pilotos participantes reconhecem e aceitam que devem visitar com regularidade ambos os locais. Sempre que seja considerado pertinente a organização poderá ainda, além das anteriores, enviar as comunicações por email para todos os pilotos registados.

## 2. REGISTO

- A inscrição no campeonato será efetuada no fórum, num tópico aberto para o efeito.
- Cada piloto deve efetuar a sua própria inscrição.

- Os pilotos podem inscrever-se como independentes ou equipas de 2 pilotos, com o mesmo modelo de viatura, existindo classificação por equipas e individual de pilotos.
- Os pilotos são obrigados a utilizar unicamente o seu nome real (Nome Apelido), quer dentro do servidor (playername) quer nos registos efetuados.
- De forma a evitar problemas de incompatibilidade com aplicações ou outros sistemas utilizados na organização dos campeonatos, na o e permitido a utilização dos seguintes caracteres no nome de pilotos: “a – a – e – ç – a – o – í”
- Na inscrição, os pilotos devem selecionar um nu mero que esteja disponível no momento da inscrição.

### **2.1. Pilotos substitutos**

- Todas as substituições de pilotos, devem ser requeridas, no tópico da prova em questão, até 1h antes da prova, devendo, adicionalmente, ser enviada uma PM ao Director da Prova, com o respectivo pedido.
- Cada equipa, tem a possibilidade de utilizar pilotos substitutos durante o campeonato, até um máximo de três substituições por piloto. O referido piloto (substituto), fica impedido de fazer substituições noutra equipa.
- Os pilotos substitutos só pontuam para o campeonato de equipas

### **2.2. Mudanças de piloto**

- As equipas podem fazer 1 alteração de piloto por carro, ao longo do campeonato.
- Os pilotos na situação do ponto anterior, não acumularão pontos com classificações anteriores que possuam.

### **2.3. Mudanças de carro**

- As equipas podem fazer 1 alteração de carro, ao longo do campeonato, sem penalizações em pontos quer no campeonato de equipas, quer no campeonato de pilotos.
- Em caso de trocas adicionais de carro, quer a equipa, quer os pilotos, perdem todos os pontos obtidos até ao momento.

## **3. CLASSES E CARROS**

- Todos os GT3 originais serão permitidos.
- A utilização de skins próprias é opcional.

## 4. EVENTOS

### 4.1. Regras Gerais

- Cada evento é composto por 1 corrida.
- Nos eventos estão presentes um ou mais Diretores de Prova sendo que as suas instruções devem ser prontamente cumpridas.
- Os eventos terão em disputa uma classificação de Pilotos e outra de Equipas.
- As equipas serão compostas por 2 pilotos, em viaturas do mesmo modelo.
- A grelha de partida para as corridas do programa é decidida através de sessões de qualificação
- Os pilotos que faltem sem aviso prévio no forum passam automaticamente para reserva.
- Na eventualidade de haver um grande volume de inscritos, o método de seleção será pre-qualificação todas as provas.
- Qualquer aditamento do regulamento será postado no quadro oficial, no forum.

### 4.2. Condições de Pista

- x1 consumo combustível
- x1 desgaste pneus
- Danos a 100%
- Partida lançada com volta de formação
- Bandeiras ligadas
- Penalizações são atribuídas pelo simulador
- Ajudas desligadas, excepto o auto-clutch

### 4.2. Calendário

Conforme publicado na página do campeonato em [www.r4-sims.com/index.php?pid=131](http://www.r4-sims.com/index.php?pid=131)

## 5. PONTUAÇÃO

A pontuação a atribuir em cada corrida e a seguinte:

- 1º lugar:** 30 pontos
- 2º lugar:** 27 pontos
- 3º lugar:** 25 pontos
- 4º lugar:** 23 pontos
- 5º lugar:** 21 pontos
- 6º lugar:** 19 pontos
- 7º lugar:** 17 pontos
- 8º lugar:** 15 pontos

9º lugar: 13 pontos  
10º lugar: 11 pontos  
11º lugar: 10 pontos  
12º lugar: 9 pontos  
13º lugar: 8 pontos  
14º lugar: 7 pontos  
15º lugar: 6 pontos  
16º lugar: 5 pontos  
17º lugar: 4 pontos  
18º lugar: 3 pontos  
19º lugar: 2 pontos  
20º lugar - 25º lugar: 1 ponto

- Os pontos são atribuídos a todos os pilotos que cumpram 70% da distância da corrida.
- Os pontos para o campeonato de equipas são obtidos pela soma dos pontos obtidos por cada piloto da equipa.

### 5.1. Desempates

Em caso de empate de 2 ou mais pilotos/equipas no final do campeonato serão usados os seguintes critérios de desempate pela ordem apresentada:

- Número de vitórias no campeonato
- Número de pole positions
- Posição na primeira prova

## 6. FORMATO DOS EVENTOS

### 6.1. Geral

Briefing: 21h15 (15min)

Qualificação: 21h30 (20min)

Corrida: 21h50 (50min)

### 6.2. Briefing

A sessão de Briefing, **OBRIGATÓRIO**, a efetuar antes da qualificação e da corrida é dedicada, exclusivamente a trabalhos da organização e ao Briefing com os pilotos, no canal de TeamSpeak. Os pilotos, não devem sair para a pista.

### 6.3. Meteorologia

- Utilização de meteorologia real.

#### 6.4. Qualificação

- Reservada aos pilotos com presença no Briefing.
- A Qualificação será disputada numa sessão de 20 minutos.
- Cada piloto elivre de realizar o numero de voltas que desejar durante a sessão de qualificação.
- Não é permitida a utilização do chat durante a qualificação exceto para comunicar com a organização em caso de necessidade premente
- Se um piloto cair ou sair da sessa o de Qualificação o seu melhor tempo na o será guardado quando regressar ao servidor.

#### 6.5. Corrida

- Corridas com a duração de 50 minutos.
- A grelha para as corridas é definida pelos resultados de cada qualificação.
- Hora Virtual de início das provas é variável.
- A partida será lançada, com volta de aquecimento antes da mesma.
- Não é permitido a utilização de chat pelos pilotos durante a corrida a não ser para comunicar com a organização em caso de necessidade premente.
- Caso a corrida seja interrompida antes de concluí dos 70% da duração da prova, a mesma será repetida na sua totalidade em data a agendar.
- Se interrompida depois de completados 70% ou mais da duração da prova, os resultados serão aqueles obtidos do servidor no momento em que a corrida se interrompeu.

#### 6.6. Arranque

- A volta de formação, deve ser cumprida respeitando todas as indicações do simulador.
- **Após entrada na recta da meta, os ocupantes da primeira linha da grelha de partida, devem manter-se lado a lado, à velocidade indicada, sem acelerações ou travagens bruscas, até à indicação de BANDEIRA VERDE.**
- A prova tem início, após a indicação de BANDEIRA VERDE.

#### 6.7. Bandeiras

- Quando forem apresentadas bandeiras amarelas os pilotos devem reduzir a sua velocidade até à passagem da zona do incidente.
- Todos os pilotos devem manter as suas posições duram as bandeiras amarelas, não sendo aconselhadas as ultrapassagens.
- Quando forem apresentadas bandeiras azuis a um piloto (independentemente do carro que venha no seu enalço seja ou não da mesma classe), o piloto deve preparar-se para conceder a posição duma forma segura.

- Espera-se que o piloto a ser dobrado mantenha a sua linha em pista não devendo efetuar mudanças bruscas na sua linha de corrida.
- É da responsabilidade do piloto que efetua a ultrapassagem garantir a mesma de forma segura e sem causar incidentes, nomeadamente embater neste ou provocar uma saída de pista por algum “encosto”.

## 7. CHAT

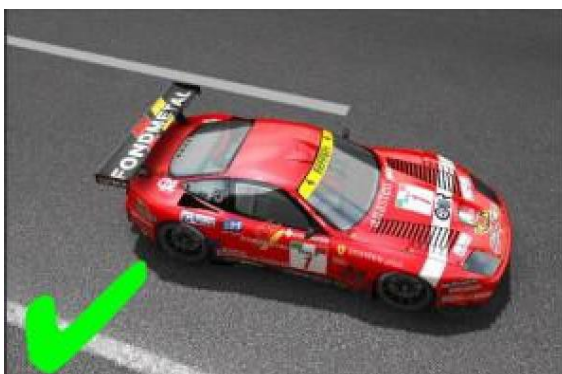
- É proibida TODA a utilização do chat, por parte dos participantes, durante a Qualificação e Corrida.
- Durante as sessões de Qualificação e Corrida, apenas o Director de Prova ou seus adjuntos, são autorizados a utilizar o chat, para comunicação urgente, com os participantes na prova.
- A utilização abusiva do chat será penalizada pelo CAD.

## 9. COMPORTAMENTO EM PISTA

- É proibido contacto voluntario.
- As bandeiras e as suas regras existentes no simulador devem ser respeitadas.
- Quando um piloto sai de pista deve tomar todas as precauções antes de regressar. Se na o estiverem reunidas as condições que lhe permitam regressar a pista em segurança deve permanecer fora da mesma.
- Em qualquer circunstância, um carro que ultrapasse outro e obrigado a dar espaço suficiente ao outro para que este se mantenha em pista.
- Na o e permitido mudar de direção mais que uma vez por qualquer piloto que esteja em luta direta com outro pela obtenção de um lugar. Uma vez mudada a direção, para a esquerda ou para a direita, na o mais esse piloto poderá efetuar outra mudança até que seja efetuada outra curva. Na o e permitido mudar de direção na zona de travagem ou quando tem um outro carro ao seu lado.
- É proibida qualquer ajuda externa, o carro terá de se deslocar sempre pelos seus próprios meios.
- É proibido o uso de Radiadores demasiado baixos que causem o sobreaquecimento do carro e respetivo fumegar.
- Circular em sentido oposto aquele em que a prova disputada, implica a desclassificação do piloto. Ressalvam-se as manobras para recolocar o carro em pista.
- Duas rodas do carro, devem manter-se sempre, dentro dos limites estabelecidos pelas linhas delimitadoras de pista. Zonas de escapatória e corretores, não são consideradas pista. A utilização constante e injustificada dessas zonas de pista, quando detetada, será sancionada quer pela Direção de Prova quer pelo CAD. Ressalvam-se as situações autorizadas no Briefing de prova.



- As linhas indicadoras da entrada e saída das Box, devem ser respeitadas. A utilização injustificada de outros modos de acesso ou saída Box, quando detetada, será sancionada quer pela Direção de Prova quer pelo CAD



- As penalizações aplicadas pela Direção de Prova via TeamSpeak ou via Chat, deverão ser cumpridas num prazo de 3 voltas. O seu não cumprimento, implica a desclassificação do piloto da prova, a sua remoção do servidor e, o encaminhamento da situação para o CAD.

## 10. PROTESTOS

- Os protestos deverão ser enviados por e-mail, 24h após o final da corrida e até 48h após o final da corrida, qualquer envio fora deste horário não será analisado.
- A primeira volta de ambas as corridas será analisada automaticamente.
- Estes serão enviados para o e-mail da R4: [cad.rquatro@gmail.com](mailto:cad.rquatro@gmail.com)

## 11. PENALIZAÇÕES

- As penalizações serão atribuídas em função da gravidade do incidente.
- A reincidência em incidentes pelo mesmo piloto pode implicar a sua desqualificação e consequentemente da equipa por ele representada.
- Tipo de penalização a aplicar
- Aviso (o acumular de avisos irá incorrer numa penalização a deliberar)
- Drive-Through
- Stop & Go durante o evento, caso a ocorrência seja verificada pela direção de prova no decorrer do mesmo.
- Penalização em segundos após a conclusão da prova
- Exclusão da corrida

### 11.1. Créditos

- Todos os pilotos terão **5 créditos** ao dispor, atribuídos à sua Licença Desportiva.
- Toda e qualquer penalização aplicada pelo CAD, corresponderá a perda de um crédito.
- A participação nas provas só é possível aos pilotos com, pelo menos, 1 crédito na sua Licença.
- **Ao perder os créditos da sua Licença, o piloto ficará suspensa por um evento, após o qual, poderá voltar à competição, com um valor de 2 créditos na Licença Desportiva.**

## 12. CONFIGURAÇÕES ACONSELHADAS

- Ativar os espelhos virtuais
- Desligar a gravação de replays. Com a duração das corridas o ficheiro de replay torna-se muito grande e há grande probabilidade de o software ter crash.
- Desligar todos os updates automáticos do Windows, Antivírus e outro software.
- Não conectar o computador via wireless.
- Desligar a captura de telemetria (Motec).
- Evitar o uso de teclados e ratos sem fios.

## **13. DOWNLOAD SOFTWARE**

### **SIMSYNC PRO**

Disponibilizado no fórum do campeonato.

### **TEAMSPEAK**

[www.teamspeak.com](http://www.teamspeak.com) (grátis)