



Regulamento

0. Modelo

- O Campeonato Virtual de Ralis, é uma competição organizada pela **Rquatro** (www.r4-sims.com/Rquatro) em conjunto com a **R4 simracing** (www.r4-sims.com), que utiliza como base, o simulador EA Sports WRC e, o simulador da Rquatro.
- O Campeonato Virtual de Ralis, é disputado por equipas constituídas por um 1º condutor e, um Navegador.
- Cada equipa, é responsável pela elaboração das respectivas notas de andamento e, pela sua leitura durante as provas do campeonato (o sistema de co-driver do simulador utilizado, estará desligado durante os reconhecimentos, shakedown e provas do campeonato).
- Os SETUP, para cada carro utilizado, são livres e da responsabilidade exclusiva do Piloto ou Equipa.
- Cada prova do campeonato, verá divulgado, no domingo anterior à sua realização, o percurso e respectivas condições meteorológicas.
- Do programa das provas, no simulador da Rquatro, num total de cerca de 2 horas por Rali, constarão:
 - Duas passagens de reconhecimento.
 - Três passagens no shakedown, da primeira classificativa do Rali (sistema default do EA Sports WRC)
 - O Rali

1. Aceitação

- Todos os pilotos/equipas que participam nos eventos da Rquatro assumem conhecer e aceitar as regras que os regem.
- Todos os pilotos/equipas devem pautar a sua participação nos campeonatos, pela mais correcta conduta cívica.
- Todas as comunicações efectuadas pela organização serão colocadas no site/fórum/página de Facebook da Rquatro, pelo que os pilotos participantes reconhecem e aceitam que devem visitar com regularidade esses locais.

- Sempre que seja considerado pertinente a organização poderá ainda, além das anteriores, enviar as comunicações por email para todos os pilotos inscritos.

2. Inscrição

- A inscrição no campeonato deve ser efectuada pelo email rquatro.s@gmail.com.
- Quer o Condutor, quer o Navegador de cada equipa são obrigados a utilizar unicamente o seu nome real (Nome/Diminutivo + Apelido), nos registos efectuados.
- A numeração dos pilotos será correspondente ao da sua ordem de inscrição.
- O numero 1 está reservado ao piloto vencedor do CVR9
- É autorizado que um Navegador numa equipa possa ser Condutor de uma outra equipa e vice-versa
- É autorizado que uma equipa possa inverter as funções dos seus membros numa outra equipa
- As situações anteriores, obrigam a uma inscrição independente no campeonato
- A inscrição no Campeonato Virtual de Ralis da Rquatro / CVR10 (8 provas), tem um custo de 90€/equipa
- As inscrições feitas com quatro provas para disputar, terão um custo de 45€
- Cada equipa, após a inscrição, receberá por email, indicação do NIB da conta para a qual deverá fazer o pagamento da sua inscrição
- A inscrição só é valida após resposta ao email, com comprovativo do pagamento efectuado
- Alternativamente, o pagamento da inscrição no campeonato, pode ser efectuado nas instalações da Rquatro.
- De forma pontual, poderão ser aceites inscrições de equipas, prova a prova, com um custo de 20€/prova
- O Campeonato Virtual de Ralis, deve ser entendido como uma competição autónoma e, independente da actividade regular da Rquatro, não sendo por isso aceites Horas de Utilização de Packs de Horas / Rquatro, como forma de pagamento da inscrição no CVR.
- Todos os inscritos no CVR, após a regularização da taxa de inscrição e, até à data de realização da ultima prova do campeonato, dispõem de um desconto de 20% na aquisição de Pack de Horas da Rquatro.

- A Rquatro, reserva-se o direito de não aceitação de inscrições no CVR, sem que seja obrigada a justificar tal acto.

3. Carros Admitidos /Trocas Viatura

3.1 Rally1

- Ford Puma Rally1 Hybrid - *Caixa Sequencial*
- Hyundai i20 N Rally1 Hybrid - *Caixa Sequencial*
- Toyota GR Yaris Rally1 Hybrid - *Caixa Sequencial*

3.2 Rally2/R5

- Ford Fiesta R5 MK7 Evo 2 - *Caixa Sequencial*
- Peugeot 208 T16 R5 - *Caixa Sequencial*
- Volkswagen Polo GTI R5 - *Caixa Sequencial*
- Citroen C3 Rally2 - *Caixa Sequencial*
- Ford Fiesta Rally2 - *Caixa Sequencial*
- Hyundai i20 N Rally2 - *Caixa Sequencial*
- Skoda Fabia Rally2 Evo - *Caixa Sequencial*
- Skoda Fabia RS Rally2 - *Caixa Sequencial*
- Toyota Yaris GR Rally2 - *Caixa Sequencial*

3.3 Rally3

- Ford Fiesta Rally3 - *Caixa Sequencial*
- Ford Fiesta Evo Rally3 - *Caixa Sequencial*

3.4 Trocas de Viatura

Autorizadas, segundo o seguinte método:

- Rally3 > Rally2/R5 > Rally1 (2 trocas)
- Rally3 > Rally1 (1 troca)
- Rally2/R5 > Rally2/R5 (1 troca)
- Rally2/R5 > Rally1 (1 troca)
- Rally1 > Rally1 (1 troca)

4. Campeonato Pilotos / Campeonato Navegadores

- O Campeonato será composto por 8 provas, conforme calendário a afixar pela organização no site/fórum.

- Será disputado um Campeonato de Pilotos e um Campeonato de Navegadores.
- Apenas serão atribuídos pontos às equipas classificadas no final de cada prova.
- Para o Campeonato de Navegadores, apenas são contabilizados os pontos referentes à melhor classificação (de entre as 2 possíveis).
- Piloto / Navegador que no final do Campeonato tiver o maior número de pontos será declarado vencedor do respectivo campeonato.
- A pontuação final é obtida pelo somatório dos pontos conseguidos em cada uma das 8 provas.
- Em caso de empate será atribuído o título ao Piloto / Navegador que tenha obtido o maior número de vitórias.
- Mantendo-se o empate, o factor de desempate, será a classificação na primeira prova, do campeonato.

5. Calendário

Conforme calendário disponível na página do campeonato em <http://www.r4-sims.com/index.php?pid=142>

6. Pontuação

6.1. Rali

1º lugar: 25 pontos
2º lugar: 17 pontos
3º lugar: 15 pontos
4º lugar: 12 pontos
5º lugar: 10 pontos
6º lugar: 8 pontos
7º lugar: 6 pontos
8º lugar: 4 pontos
9º lugar: 2 pontos
10º lugar: 1 ponto

6.2. Power Stage

1º lugar: 5 pontos
2º lugar: 4 pontos
3º lugar: 3 pontos
4º lugar: 2 pontos
5º lugar: 1 pontos

7. Formato

7.1. Cronologia

- Publicação do itinerário do rali (domingo)
- Semana 1 - Segunda-feira (16:00h): Início dos reconhecimentos (não obrigatório)
- Semana 1 - Segunda-feira (16:00h) : Shakedown (não obrigatório) + início da disputa do rali
- Semana 2 - Sábado (24:00h) fim do rali + fim dos reconhecimentos

7.2. Geral

- Os ralis serão disputados ao longo de um percurso entre 50 a 90 kms, distribuídos por várias classificativas
- Os ralis, serão disputados em formato de 2 etapas
- As equipas desistentes ao longo da 1ª etapa de um rali, poderão continuar a sua prova, na 2ª etapa, ao abrigo da regulamentação de Rali 2
- As classificativas serão disputas em diferentes alturas do dia e, com diferentes condições meteorológicas
- A meteorologia de cada uma das provas será definida, usando a meteorologia real, para o período de disputa da prova.
- **Cada prova, terá no domingo anterior ao seu início, a divulgação do itinerário, condições meteorológicas e tipo de pneus admitidos.**
- Cada rali, disporá de Parques de Assistência, com duração variável, onde as equipas poderão proceder a reparações nas suas viaturas e, sempre que permitido, trocar de pneus (dentro do tipo admitido para essa prova /secção).
- Para além dos Parques de Assistência, definidos no Roadbook de cada prova, será possível a reparação entre classificativas (simulando o tipo de reparações efectuadas pelas equipas, num rali real, durante os Percursos de Ligação), recorrendo exclusivamente aos "Fast Repair", dos seguintes tipos:
 - Exhaust (escape)
 - Radiator (radiador)
 - Suspension (suspensão)
 - Bodywork (carroceria)
 - Lights (luzes)
 - Steering (direcção)

As reparações em Engine, Forced Induction, Clutch, Diferencial, Gearbox e, Brakes, são reservadas, unicamente, para os Parques de Assistência definidos no Roadbook.

As reparações entre classificativas, no "percurso de ligação" têm uma

duração máxima de 15 minutos, incorrendo as equipas em Tempo de Penalização, caso excedam esse tempo máximo.

- Em caso de capotamento e, ausência de mensagem "Reset to Track in xxs", o Director de Prova, será o responsável pelo acionar a Ajuda de Público, sempre que a viatura se encontre no traçado da Classificativa ou, na sua vizinhança próxima, recolocando assim, a viatura sobre as rodas.
 - A decisão de utilização, ou não da referida ajuda, cabe exclusivamente ao Director de Prova, após análise de localização da mesma
 - O tempo entre o capotamento da viatura e o seu recolocar na posição correcta, estará ligado à distância a que o Director de Prova se encontre de um teclado.
 - Nas situações, em que, após accionada a Ajuda de Publico, não exista a opção de recolocar o carro na estrada, o carro permanecerá capotado, até à desistência (situação gerida pelo EA WRC)
- A condução do carro, durante um rali, é exclusiva do concorrente inscrito como Piloto dessa viatura.

7.3. Rali 2

- Possibilita às equipas com desistência na 1ª etapa de um rali, a sua presença nas classificativas da 2ª etapa
- Em cada classificativa não concluída ou, não disputada, o tempo da equipa, será igual à soma de 7 minutos ao melhor tempo aí realizado pela equipa vencedora dessa prova especial de classificação.

7.4. Power Stage

- Em cada Rali a ultima classificativa será disputada, também, como Power Stage.
- A Power Stage, está aberta a todas as equipas que iniciaram a prova, desde que não tenham desistido da mesma, após o ultimo Parque de Assistência.
- O regresso à prova, das equipas desistentes na 2ª Etapa de um rali, acontecerá, obrigatoriamente, na primeira classificativa, após o ultimo Parque de Assistência da prova.
- As equipas na situação do ponto anterior, disputarão a/as classificativas que antecederem a Power Stage, mas apenas poderão conquistar os pontos referentes à Power Stage.

- A Power Stage, dispõe de um sistema de pontuação independente, cujos pontos serão somados aos pontos conseguidos pela disputa do Rali.

7.5. Repetições

- Não serão permitidas repetições de classificativas, excepto no caso de dificuldades técnicas com o simulador da Rquatro.

7.6. Participação

- Em cada rali, os inscritos no campeonato, devem utilizar o email rquatro.s@gmail.com ou o sistema de mensagens da página de Facebook da Rquatro, para agendarem quer a sessão de reconhecimentos, quer o rali (+shakedown)
- Os reconhecimentos podem ser efectuados imediatamente antes do shakedown+rali ou, em dia diferente, nos correspondentes ao Rali em disputa.
- No dia de disputa do rali, aos inscritos no CVR9, na Rquatro, apenas são permitidas as sessões do ponto anterior, sendo interditas outro tipo de sessões que utilizem o EA Sports WRC, excepto no caso de participação como Piloto e como Navegador.

8. Penalizações

8.1. Automáticas

- a. A atribuir automaticamente pelo simulador utilizado
- b. Penalizações em tempo a atribuir e, acumuláveis (exemplo):
 - Partida antecipada
 - Ajuda automática para reposição de viatura na estrada
 - Mudança de pneus
 - Reparação, em Parque Assistência, por um período superior ao permitido (15, 30 ou 45 minutos)
- c. As penalizações são adicionadas automaticamente ao tempo da classificativa em causa ou, no caso de resultarem de reparações em Parque de Assistência, ao tempo da primeira classificativa a disputar após o Parque de Assistência.

8.2. Organização

- a. A Organização do CVR, pode, mediante a análise dos videos com a prova das equipas, a análise de factos ocorridos durante as provas ou outros, que desvirtuem o espirito do presente regulamento, penalizar

equipas com:

- Penalizações em tempo
- Penalizações em pontos
- Exclusão do campeonato

9. Controlo

- Os concorrentes, inscritos como Pilotos, são responsáveis, exclusivamente, pela condução durante as classificativas
- Os concorrentes, inscritos como Navegadores, são responsáveis, exclusivamente, pela leitura de notas ou acompanhamento do seu piloto durante as classificativas
- As equipas são responsáveis pela criação das suas notas de andamento e pela sua leitura durante a disputa do rali
- As equipas são responsáveis pelas reparações da viatura durante as classificativas
- As equipas são responsáveis pelas reparações nos Parques de Assistência
- As equipas são responsáveis pela reposição da viatura no percurso do rali, no sentido correcto (a ajuda **manual** do público está desactivada)
- As equipas são responsáveis pelas mudança de pneus furados
- **A troca de pneus terá o seguinte procedimento:**
 - Um dos elementos da equipa (ou ambos) deverá sair do carro e dirigir-se ao local (a definir pela organização) onde se encontra o controlo para essa operação.
 - Deverá pressionar os botões disponíveis na sequência: Pedido de Troca de Pneu (Botão Branco) > Confirmar Troca de Pneu (Botão Vermelho+Amarelo)
 - Repetir a operação, caso exista mais algum pneu furado e pneu de substituição.
 - Entrar no carro, fechar a porta (s) e, arrancar para a classificativa
 - Só é permitido o arranque do carro, com ambas as portas (Piloto e Navegador) fechadas.
 - Será aplicada a penalização de 1 minuto à equipa, caso não seja cumprido o ponto anterior.
 - A troca de pneu furado incorre numa penalização, automática e atribuída pelo simulador, de 90 segundos.

10. Simulação

- Todas as equipas utilizarão o simulador da Rquatro para a realização das sessões de reconhecimento (não obrigatório), shakedown (não obrigatório) e de prova.
- Todas as equipas utilizarão o mesmo tipo de controladores (volante, pedais, caixa sequencial, travão de mão ...) e, mesmo sistema de intercomunicação Piloto/Navegador, salvo ocorrência de problemas técnicos que isso impossibilitem.
- Durante a disputa de cada Rali, as equipas utilizarão **OBRIGATORIAMENTE**, a caixa de velocidades correspondente ao modelo de automóvel utilizado

11. Classificações

- À medida que as equipas forem concluindo as suas provas, os respectivos resultados serão adicionados a uma tabela com a Classificação do rali em causa, podendo a mesma ser consultada na página do campeonato em www.r4-sims.com e, na página de [Facebook da Rquatro](#)
- Em cada rali, cada equipa, disporá de uma Carta de Controlo, onde serão inscritos os tempos obtidos nas classificativas, penalizações e tempos totais, servindo a mesma como base para a elaboração das classificações em cada rali.

12. Condutor

- É o responsável pela inscrição da equipa, pela sua gestão e pela sua relação com a organização do CVR
- É o condutor designado para a participação nas provas
- Pode ocupar a posição de Navegador apenas em UMA outra equipa

13. Navegador

- É o responsável pela leitura (não obrigatória) das notas de andamento
- Pode ocupar a posição de Condutor em UMA outra equipa
- Pode ocupar a posição de Navegador em UMA outra equipa

- Em cada Rali, tem a participação limitada a: **1x Navegador + 1x Piloto** ou, **2x Navegador** (de Pilotos diferentes)
- É autorizada a substituição do Navegador de uma equipa, quer de forma pontual, quer de forma permanente

14. Devoluções

Às equipas que, após inscrição no CVR e pagamento da respectiva taxa de inscrição, decidam cancelar a sua participação, será devolvido o valor da inscrição:

- Integralmente, desde que o comuniquem, pelo email rquatro.s@gmail.com, antes do início da abertura das sessões de reconhecimento para a 1ª prova do CVR.
- -12.5%, se o comunicarem 24 horas após o final da 1ª prova do CVR9 ou, da 1ª prova a que a inscrição diga respeito.
- Após esse período não serão feitas devoluções de taxas de inscrição.

15. Prémios

Conforme afixados na página do campeonato em: <http://www.r4-sims.com/index.php?pid=142>

16. Reclamações

Todas as reclamações sobre o desenrolar do CVR e suas provas, deve ser apresentada por escrito à Rquatro pelo email rquatro.s@gmail.com

A decisão da Rquatro sobre a reclamação será soberana e, sem direito a apelo.