



Regulamento

0. Modelo

- O Desafio Pikes Peak, é uma competição organizada pela **Rquatro** (www.r4-sims.com/Rquatro) em conjunto com a **R4 simracing** (www.r4-sims.com), que utiliza como base, o simulador Dirt Rally e, o simulador da Rquatro.
- O Desafio Pikes Peak, é disputado por condutores, podendo os mesmos, ser acompanhados por um navegador.
- Cada equipa, é responsável pela elaboração das respectivas notas de andamento.
- Cada prova do Desafio, verá divulgado, na semana anterior à sua realização, o percurso e respectivas condições meteorológicas.
- Do programa das provas, no simulador da Rquatro, num total de cerca de 1 hora por Prova, constarão:
 - Duas subidas de reconhecimento.
 - Três subidas de prova, sendo válido para a classificação, o tempo obtido na melhor subida.

1. Aceitação

- Todos os pilotos/equipas que participam nos eventos da Rquatro assumem conhecer e aceitar as regras que os regem.
- Todos os pilotos/equipas devem pautar a sua participação nos campeonatos, pela mais correcta conduta cívica.
- Todas as comunicações efectuadas pela organização serão colocadas no site/fórum/página de Facebook da Rquatro, pelo que os pilotos participantes reconhecem e aceitam que devem visitar com regularidade esses locais.
- Sempre que seja considerado pertinente a organização poderá ainda, além das anteriores, enviar as comunicações por email para todos os pilotos inscritos.

2. Inscrição

- A inscrição no campeonato deve ser efectuada pelo email rquatro.s@gmail.com.
- Quer o Condutor, quer o Navegador de cada equipa são obrigados a utilizar unicamente o seu nome real (Nome/Diminutivo + Apelido), nos registos efectuados.
- A numeração dos pilotos será correspondente ao da sua ordem de inscrição.
- A inscrição no Desafio Pikes Peak da Rquatro (3 provas), tem um custo de 40€.
- **Cada inscrição, recebe como oferta, um Vale de Duas Horas Rquatro.**
- Cada equipa, após a inscrição, receberá por email, indicação do NIB da conta para a qual deverá fazer o pagamento da sua inscrição
- A inscrição só é valida após resposta ao email, com comprovativo do pagamento efectuado
- Alternativamente, o pagamento da inscrição no campeonato, pode ser efectuado nas instalações da Rquatro.
- De forma pontual, poderão ser aceites inscrições de equipas, prova a prova, com um custo de 20€/prova
- O Desafio Pikes Peak, deve ser entendido como uma competição autónoma e, independente da actividade regular da Rquatro, não sendo por isso aceites Horas de Utilização de Packs de Horas / Rquatro, como forma de pagamento da inscrição.
- Todos os inscritos no Desafio Pikes Peak, após a regularização da taxa de inscrição e, até à data de realização da ultima prova do campeonato, dispõem de um desconto de 20% na aquisição de Pack de Horas da Rquatro.
- A Rquatro, reserva-se o direito de não aceitação de inscrições no Desafio Pikes Peak, sem que seja obrigada a justificar tal acto.

3. Classes e Carros Admitidos

- Audi Quattro S1 Pikes Peak - *Caixa em H sem embraiagem*
- Peugeot 405 T16 Pikes Peak - *Caixa Sequencial*
- Peugeot 208 T16 Pikes Peak - *Patilhas no volante*

4. Campeonato

- O Campeonato será composto por 3 provas, conforme calendário a afixar pela organização no site/fórum.
- As provas serão disputas na seguinte ordem, nos seguintes tipo de piso e, respectivas viaturas:
 - Audi Quattro S1 Pikes Peak - piso de terra
 - Peugeot 405 T16 Pikes Peak - piso de terra + asfalto
 - Peugeot 208 T16 Pikes Peak - piso de asfalto
- O setup a utilizar durante cada uma das provas, são os indicados pela Rquatro e iguais para todos os participantes.
- Apenas serão atribuidos pontos aos pilotos/equipas classificadas no final de cada prova.
- O piloto/equipa que no final do Campeonato tiver o maior número de pontos será declarado vencedor.
- A pontuação final é obtida pelo somatório dos pontos conseguidos em prova por cada um dos pilotos/equipas.
- Em caso de empate será atribuído o título ao piloto/equipa que tenha obtido o maior número de vitórias.
- Mantendo-se o empate, o factor de desempate, será a classificação na primeira prova, do campeonato.

5. Calendário

Conforme calendário disponível na página do campeonato em www.r4-sims.com

6. Pontuação

1º lugar: 25 pontos
2º lugar: 18 pontos
3º lugar: 15 pontos
4º lugar: 12 pontos
5º lugar: 10 pontos
6º lugar: 8 pontos
7º lugar: 6 pontos
8º lugar: 4 pontos
9º lugar: 2 pontos
10º lugar: 1 ponto

7. Participação

- Em cada prova, os inscritos no campeonato, devem utilizar o email rquatro.s@gmail.com ou o sistema de mensagens da página de Facebook da Rquatro, para agendarem a disputa da mesma.
- No dia de disputa da prova, aos inscritos no Desafio Pikes Peak, na Rquatro, apenas são permitidas sessões que não utilizem o Dirt Rally.

8. Penalizações

8.1. Automáticas

- a. A atribuir automaticamente pelo simulador utilizado (Dirt Rally)
- b. Penalizações em tempo a atribuir e, acumuláveis:
 - Partida antecipada
 - Requisição de ajuda para reposição de viatura na estrada
 - Ajuda automática para reposição de viatura na estrada
- c. As penalizações são adicionadas automaticamente ao tempo da subida em causa ou, no caso de resultarem de penalizações da organização, ao tempo da subida em causa.

8.2. Organização

- a. A Organização do Desafio Pikes Peak, pode, mediante a análise dos videos com a prova das equipas, a análise de factos ocorridos durante as provas ou outros, que desvirtuem o espirito do presente regulamento, penalizar o piloto/equipa com:
 - Penalizações em tempo
 - Penalizações em pontos
 - Exclusão do campeonato

9. Controlo

- Os pilotos/equipas são responsáveis pela pilotagem durante as classificativas.
- As equipas são responsáveis pela criação das suas notas de andamento e pela sua leitura durante a disputa da prova.
- As equipas são responsáveis pelas reparações nos Parques de Assistência

10. Simulação

- Todas os pilotos/equipas utilizarão o simulador da Rquatro para a realização das provas.
- Todas os pilotos/equipas utilizarão o mesmo tipo de controladores (volante, pedais, caixa sequencial, travão de mão ...), salvo ocorrência de problemas técnicos que isso impossibilitem.
- Durante a disputa de cada prova, as equipas utilizarão **OBRIGATORIAMENTE**, a caixa de velocidades correspondente ao modelo de automóvel utilizado

11. Classificações

- À medida que as equipas forem concluindo as suas provas, os respectivos resultados serão adicionados a uma tabela com a Classificação em causa, podendo a mesma ser consultada na página do campeonato em www.r4-sims.com e, na página de [Facebook da Rquatro](#)

14. Devoluções

Às equipas que, após inscrição no Desafio Pikes Peak e pagamento da respectiva taxa de inscrição, decidam cancelar a sua participação, será devolvido o valor da inscrição:

- Integralmente, desde que o comuniquem, pelo email rquatro.s@gmail.com, antes do início da 1ª prova.
- -50%, se o comunicarem 24 horas após o final da 1ª prova do Desafio Pikes Peak ou, da 1ª prova a que a inscrição diga respeito.
- Após esse período não serão feitas devoluções de taxas de inscrição.

15. Prémios

Piloto/Equipa 1ª Classificada Desafio Pikes Peak

- Pack de 4 Horas Rquatro
- Troféu

Piloto/Equipa 2ª Classificada Desafio Pikes Peak

- Pack de 2+1 Horas Rquatro
- Troféu

Piloto/Equipa 3ª Classificada Desafio Pikes Peak

- Pack de 2 Horas Rquatro
- Troféu

16. Reclamações

Todas as reclamações sobre o desenrolar do Desafio Pikes Peak e suas provas, deve ser apresentada por escrito à Rquatro pelo email rquatro.s@gmail.com

A decisão da Rquatro sobre a reclamação será soberana e, sem direito a apelo.