



REGULAMENTO DO CAMPEONATO



F3 BY ImSim TALENTO Pedals

DISPOSIÇÕES GERAIS

CONTEÚDO

- O simulador a utilizar será o rFactor 2.
- Neste campeonato utiliza-se o **Tatus F3 T318 WSK**, disponível na steam store.
- O conteúdo necessário para entrar no servidor será disponibilizado através do SimSync, entregue a pilotos inscritos.

INSCRIÇÕES

- As inscrições estão abertas a partir das 20h do dia 6 de Novembro de 2022.
- A inscrição no evento será efetuada no fórum, num tópico aberto para o efeito,

- no forum da r4-sims.com com as informações completas.
- c. Cada piloto deve efetuar a sua própria inscrição.
 - d. Os pilotos podem inscrever-se como **independentes** ou **equipas de 2 pilotos**, existindo classificação por equipas e individual de pilotos.
 - e. Os pilotos são obrigados a utilizar unicamente o seu nome real (Nome Apelido), quer dentro do servidor (playernome) quer nos registos efetuados.
 - f. De forma a evitar problemas de incompatibilidade com aplicações ou outros sistemas utilizados na organização dos campeonatos, não é permitido a utilização dos seguintes caracteres no nome de pilotos: "a – a – e – ç – a – o – í"
 - g. **Número máximo de pilotos admitidos: 36.** Os **restantes inscritos** ficam em estatuto de **reserva**. Os pilotos de reserva devem comparecer no dia de prova e poderão participar no campeonato caso haja lugar na grelha.
 - h. Na inscrição, os pilotos devem selecionar um número que esteja disponível no momento da inscrição.
 - i. **O uso de skin é facultativo.** A quem quiser utilizar uma skin personalizada, terá de ter publicidade obrigatória de maneira a ficar nomeado para a entrega de prémios ImSim. Quem não tiver skin, ser-lhe-á facultada uma skin default com a publicidade.
 - j. Skins entregues após o prazo não serão aceites.

PRÉMIOS

a) Serão atribuídos dois tipos de prémio.

-Prémios de mérito: 1º Lugar: 30 euros vales Steam;

2º Lugar: 20 euros vales Steam;

3º Lugar: 10 euros vales Steam;

-Prémios de assiduidade: será feito 1 sorteio aos pilotos que participarem em 5 das 6 provas oficiais ,sorteio esse que será realizado após o fim do campeonato, numa data a definir. Irão ser distribuídos 14 prémios àqueles que se enquadrarem nestes critérios e os mesmo terão um valor de 10 euros cada, em vales Steam.

□ **Para receber os prémios ImSim são necessárias as seguintes condições:**

- Participar em pelo menos 5 provas oficiais;

- Ter o logotipo da ImSim de maneira visível no carro;

CONDIÇÕES FORMATO E HORÁRIOS DE PROVA

CONDIÇÕES DE PISTA

A prova terá as seguintes condições:

- a. x1 consumo combustível
- b. x1 desgaste pneus
- c. **Danos** a 80%
- d. **Partida** parada com volta de formação
- e. **Bandeiras** ligadas
- f. **Penalizações** são atribuídas pelo jogo
- g. **Ajudas** desligadas, exceto o auto-clutch

FORMATO E HORÁRIO DE PROVA

Formato:

Briefing

- a. A sessão de Briefing será antes da qualificação e da corrida e dedicada, exclusivamente a trabalhos da organização e ao Briefing com os pilotos, **no canal (obrigatório) de TeamSpeak**. Os pilotos, não podem sair para a pista.
- b. O Briefing terá a duração de 10 minutos.

Qualificação

- a. Reservada aos pilotos com presença no Briefing.
- b. A Qualificação será disputada numa sessão de **20 minutos**.
- c. Cada piloto é livre de realizar o número de voltas que desejar durante a sessão de qualificação.
- d. **Nao é permitida** a utilização do chat durante a qualificação, exceto para comunicar com a organização em caso de necessidade premente
- e. Se um piloto cair ou sair da sessão de Qualificação o seu melhor tempo não será guardado quando regressar ao servidor.

Corrida

- a. **A grelha da corrida 1** será definida pela ordem da qualificação, com inversão dos 10 primeiros.
- b. **A grelha da corrida 2** é a ordem da qualificação.
- c. Caso a corrida seja interrompida antes da conclusão de 70% da duração da prova, a mesma será repetida na sua totalidade em data a agendar.
- d. Se interrompida depois de completados 70% ou mais da duração da prova, os resultados serão aqueles obtidos do servidor no momento em que a corrida se interrompeu.

Meteorologia

- a. Utilização de meteorologia real.
- b. Meteorologia baseada nas previsões do website Weather Underground (<https://www.myweather2.com/>) para a hora e dia da corrida real.
- c. A meteorologia será algo previsível na localização real da pista, na altura em que a prova se realiza.

Calendário de provas

Horário:

Briefing: 21h30

Qualificação 21h50

Corrida 1 22h15

Corrida 2 22h40

	NOME	CIRCUITO	DURAÇÃO	DATA
T	Test Race	Silverstone Circuit	25/25	22/11
1	GP do Japão	Suzuka Circuit	25/25	29/11
2	GP da Europa	Valencia Street Circuit	25/25	06/12
3	GP do Canada	Gilles-Villeneuve Circuit	25/25	13/12
4	GP da Coreia	Yeongam-gun Circuit	25/25	20/12
5	GP do Japão 2	Okayama International Circuit	25/25	03/12
6	GP de Macau	Circuito da Guia	25/25	10/12

- a. O horário virtual será definido no tópico de cada prova.
- b. Todas as corridas têm uma duração variável de voltas, de forma a terem, pelo menos, cem quilômetros (100 km) de duração, no entanto serão por tempo total, como na tabela acima.

Pontuação

- a. Cada corrida pontuará individualmente.
- b. A volta mais rápida dará 1 ponto por corrida.
- c. A pontuação para as provas é a seguinte:

Corridas	
1º	30 pontos
2º	27 pontos
3º	25 pontos
4º	23 pontos
5º	21 pontos
6º	19 pontos
7º	17 pontos
8º	15 pontos
9º	13 pontos
10º	11 pontos
11º	10 pontos
12º	9 pontos
13º	8 pontos
14º	7 pontos
15º	6 pontos
16º	5 pontos
17º	4 pontos
18º	3 pontos
19º	2 pontos
20º a 25º	1 pontos

DESEMPATES

Em caso de empate de 2 ou mais pilotos no final do campeonato serão usados os seguintes critérios de desempate pela ordem apresentada:

- a. Número de vitórias no campeonato
- b. Número de pole positions
- c. Posição na primeira prova

REGRAS EM PISTA

Aqui pretendemos apresentar as regras e regulamentações no que respeita aos limites de pista e desportivismo em geral. Todos os participantes devem respeitar estas regras e os outros pilotos.

- a. As penalizações de abuso dos limites da pista são controladas pelo simulador.
- b. Não devem bloquear a pista ou posicionar o carro de forma a causar intencionalmente incidentes/perda de tempo a outros pilotos.
- c. Não devem exceder os limites de pista ou cortar a mesma com intenção de ganhar tempo. Os limites de pista são definidos pelo jogo. Também são definidos pelas linhas brancas do circuito. Todos os pilotos que não mantenham no mínimo duas rodas dentro dos limites de pista será considerado como corte e serão objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.
- d. Na entrada e saída das boxes os pilotos devem respeitar as linhas de delimitadoras. O não cumprimento desta regra implicará uma penalização em tempo no final da corrida.
- e. O regresso à pista após um acidente deve ser efetuado com os devidos cuidados para não colocar em causa incidentes com outros pilotos que circulem nas imediações.
- f. Um piloto na defesa de posição, só se pode mudar uma vez de direção na aproximação da zona de travagem, e na zona de travagem. O não cumprimento será objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.
- g. No decurso da prova teremos em permanência comissários de prova (designados pela organização) a visualizar a mesma e que atuarão em caso de desrespeito pelas regras.
- h. É proibido ultrapassar carros, que estejam parados no pitlane, pelo lado do edifício das boxes. O incumprimento desta regra irá resultar de uma penalização para a equipa e/ou piloto.

BANDEIRAS

- a. Quando forem apresentadas bandeiras amarelas os pilotos devem agir de forma prudente
- b. Quando forem apresentadas bandeiras azuis a um piloto, o mesmo deve preparar-se para conceder aposição duma forma segura.
 - i. Espera-se que o piloto a ser dobrado mantenha a sua linha em pista não devendo efetuar mudanças bruscas na sua linha de corrida.
 - ii. É da responsabilidade do piloto que efetua a ultrapassagem garantir a mesma de forma segura e sem causar incidentes, nomeadamente embater neste ou provocar uma saída de pista por algum "encosto".

CHAT

- a. É proibida **TODA** a utilização do chat, por parte dos participantes, durante a Qualificação e Corrida.
- b. Durante as sessões de Qualificação e Corrida, apenas o Director de Prova ou seus adjuntos, são autorizados a utilizar o chat, para comunicação urgente, com os participantes na prova.
- c. A utilização abusiva do chat será penalizada pelo CAD.

PENALIZAÇÕES

- a. As penalizações serão atribuídas em função da gravidade do incidente.
- b. A reincidência em incidentes pelo mesmo piloto pode implicar a sua desqualificação e conseqüentemente da equipa por ele representada.

Tipos de penalizações a aplicar:

- a. Aviso (o acumular de avisos irá incorrer numa penalização adaliberar)
- b. Drive-Through
- c. Stop & Go durante o evento, caso a ocorrência seajaverificada pela direção de prova no decorrer do mesmo.
- d. Penalização em segundos após a conclusão da prova
- e. Exclusão da corrida
- f. Todos os pilotos terão **5 créditos** ao dispor, atribuídosà sua Licença Desportiva.
- g. Toda e qualquer penalização aplicada pelo CAD,correspondera a perca de um crédito.
- h. A participação nas provas so e possível aos pilotoscom, pelo menos, 1 crédito na sua Licença.
- i. Ao perder os créditos da sua Licença, o piloto ficará suspensa por um evento, após o qual, poderá a voltar à competição, com um valor de 2 créditosna Licença Desportiva.**

PROTESTOS

- a. Os protestos deverão ser enviados para o e-mail, 24h após o final da corrida e até 48h após o final da corrida, qualquer envio fora deste horário não será analisado.
- b. A primeira volta de ambas as corridas será analisada automaticamente.
- c. Estes serão enviados para o e-mail da R4: cad.rquatro@gmail.com
- d. **Conteúdo do protesto:**
 - i. Nome dos pilotos envolvidos.
 - ii. Indicação do momento do replay relevante para a apreciação do protesto (na o superior a 60seg.).
 - iii. Descrição dos factos, ou seja, das situações de corrida que motivam a apresentação do protesto. Esta descrição de vera pautar-se pela objetividade e respeito pelas pessoas visadas no protesto.

Os protestos serão considerados válidos sempre que se comprove a existência de comportamento antidesportivo.

Por comportamento antidesportivo entende-se qualquer conduta que prejudique outro(s) piloto(s), tais como:

- 1. Parar o carro na pista em qualquer sessa o sem motivo atendível;
- 2. Circular em Sentido contrário;
- 3. Abalroar outros carros;

4. Entrar em pista após saída de pista provocando um acidente em que envolva outros pilotos. Por acidente entende-se influência direta (com colisão) ou indireta (sem colisão) entre dois ou mais carros ou despiste de um ou mais carros.
5. Alterar a direção do seu carro mais que uma vez, quando em luta direta com um adversário, por forma a impedir a ultrapassagem;
6. Dificultar ou impedir uma dobragem sem motivo atendível;
7. Forçar despropositadamente uma dobragem, independentemente da existência de contacto entre os carros.
8. Outras situações que sejam entendidas como atitudes antidesportivas pela CAD.

Se o CAD considerar um protesto válido, aplicará, ao(s) piloto(s) infrator(es) a penalização que achar adequada a situação.

As penalizações são pessoais e intransmissíveis e serão aplicadas na prova em que o piloto esteja presente.

Os diretores de prova e organizadores são soberanos a todo o regulamento e poderão tomar decisões que superem o mesmo.



